

ΕΝΟΤΗΤΑ 1: ΤΟ ΥΛΙΚΟ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

Εισαγωγή

Η Πληροφορική είναι μία από τις βασικότερες επιστήμες της σύγχρονης εποχής. Οι υπολογιστές είναι εργαλεία που αποτελούνται από υλικό και λογισμικό. Σε αυτή την ενότητα θα γνωρίσουμε το υλικό μέρος, δηλαδή τα μέρη του υπολογιστή που μπορούμε να δούμε και να αγγίξουμε.

Τι είναι το Υλικό Μέρος (Hardware);

Το υλικό μέρος περιλαμβάνει όλα τα φυσικά εξαρτήματα του υπολογιστή, όπως:

1. η Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (CPU),
2. η μνήμη RAM,
3. η οθόνη,
4. το πληκτρολόγιο,
5. ο σκληρός δίσκος κ.ά.

Συσκευές Εισόδου

Οι συσκευές με τις οποίες δίνουμε δεδομένα στον υπολογιστή.

Παραδείγματα:

1. Πληκτρολόγιο
2. Ποντίκι
3. Μικρόφωνο
4. Σαρωτής

Συσκευές Εξόδου

Οι συσκευές με τις οποίες παίρνουμε τα αποτελέσματα της επεξεργασίας.

Παραδείγματα:

1. Οθόνη
2. Εκτυπωτής
3. Ηχεία

Συσκευές Εισόδου-Εξόδου

Παράδειγμα:

1. Οθόνη αφής

Αποθηκευτικά Μέσα

Οι συσκευές όπου αποθηκεύουμε τα δεδομένα μας.

Παραδείγματα:

2. Σκληρός Δίσκος (HDD)
3. USB Flash (φλασάκι)
4. CD/DVD
5. Κάρτα μνήμης (SD)
6. Παλάμης (Palmtops)

Είδη Υπολογιστών

Ανάλογα με το μέγεθος και τη χρήση τους:

1. Υπερυπολογιστές (Supercomputers)
2. Μεγάλα Συστήματα (Mainframes)
3. Προσωπικοί Υπολογιστές (PC)
4. Φορητοί Υπολογιστές (Laptops)
5. Υπολογιστές